

Reglas Básicas del 4º Reto Infantil T.E.A.M Mundet

Original Extreme Experience, te da a conocer puntos muy importantes que tienes que recordar sobre el reglamento de competencia.

NATACIÓN

Reglas Generales:

- Los competidores podrán hacer uso de cualquier tipo de brazada que les permita impulsarse a través del agua. En su caso podrá también pararse o flotar si así lo requieren.
- En caso de emergencia, el competidor deberá levantar el brazo por arriba de su cabeza y pedir ayuda, el competidor se deberá de retirar de la competencia.

Las salidas se hacen desde la orilla sin salto previo al agua.

- Será motivo de descalificación no rodear las marcas que delimitan el recorrido de la distancia.

"TIENES QUE DAR LA VUELTA POR DEBAJO DE LOS SEPARADORES DE CARRILES"

No se puede dar la vuelta en campana por seguridad de los participantes

Equipo obligatorio: Goggles y gorra. Los tapones para oídos y nariceras son permitidos, sin ser obligatorios.

Equipo no permitido:

- Artículos de propulsión artificial como aletas, paletas, tablas, guantes, remos, artículos de flotación (para flotar solo están permitidos para la categoría de 5-6 años), canaletas están prohibidos.
- Trajes de neopreno.
- Trajes de neopreno solamente de la parte inferior al cuerpo.

- Los padres de familia podrán acompañar durante el recorrido, incluso dentro de la alberca en las categorías

TRANSICIÓN

Reglas Generales

- Todas tus cosas que ocuparás en la bici y en la parte de la carrera a pie deberás dejarlas en la zona asignada antes de iniciar la natación.
- La bicicleta es estática para las categorías de 9 años en adelante, la cual no se podrá mover de lugar.

- Los peques de 8 hasta 5 años tendrán permiso del club para poder meter su propia bicicleta únicamente el día del evento, de llanta menor a diámetro 20, es muy importante conocer sus horarios de entrada a la transición para dejar a tiempo su Bici y artículos para ciclismo y carrera a pie ya que no se podrá entrar una vez iniciado su hit.
- Debes montar y desmontar en el área designada.
 - Todas tus cosas de las transiciones debes dejarlas al final en una bolsa de plástico que te daremos en tu kit de participante, con tu número de competidor para que puedas recogerla al final, el comité organizador y el Club Mundet no se harán responsables por objetos perdidos.
 - Es importante evitar de dejar pertenencias en ruta por la seguridad de todos.
 - **Queda prohibido entrar con las bicicletas dentro del área de la alberca**

Será motivo de descalificación:

- Dejar las bicis cuando no sea su horario de entrada en las zonas de transición.
 - Conducta antideportiva. Como empujar a los demás competidores, colgarse de ellos, cortar recorrido, despreciar a un competidor, no respetar el reglamento,...
- Tirar objetos en el recorrido (gorra de natación, ánforas, basura, etc.).
 - Todos contarán con un chip reutilizable, te lo daremos con tu kit de participante, éste lo deberás regresar al comité organizador en la meta para poder obtener tu medalla, si no regresas tu chip se hará un cargo de \$1500 pesos y será motivo de descalificación.
 - Si por alguna razón no puedes asistir al evento y ya tienes tu kit de participante regresa por favor el chip en las cajas de Club Mundet el martes siguiente para evitar el cobro por no devolución.

CICLISMO

Reglas generales:

- Los competidores no podrán bloquear a otros competidores y tendrán que rebasar por la izquierda.
- Los competidores no podrán iniciar la fase de ciclismo con el torso desnudo y deberán traer calzado.
- Los competidores deberán obedecer las reglas de tráfico a menos que un juez oficial les indique otra cosa.
- Cualquier competidor que a criterio del juez oficial represente un peligro para la integridad de los demás competidores y la suya misma, podrá ser descalificado y retirado de la competencia.
- Ningún tipo de avance que no sea el provocado por el ciclista y la bicicleta es permitido.
- Cortar el recorrido.

- Si tu bici no es de las estáticas deberás portar casco y ponerle a tu bici el número que te daremos para casco y bicicleta con tu kit de participante.
- Deberás seguir las marcas que pondremos del color de tu categoría.

Equipo no permitido:

- Equipos de sonido.
- Envases o recipientes de vidrio.

CARRERA

Reglas generales:

- El competidor podrá correr o caminar.

El competidor no puede ir descalzo

- El competidor no podrá gatear o arrastrarse.
- El competidor no podrá correr con el torso desnudo.
- Es responsabilidad del propio competidor mantenerse dentro de la ruta de carrera.
- Cualquier competidor que, a consideración de los jueces oficiales, puedan provocar daño a su persona o a la de los demás, podrá ser retirado de la carrera.
- Llevar el número visible en todo momento y al frente, sin alteraciones.

Equipo no permitido:

- Equipos de sonido.
- Envases o recipientes de vidrio.

Es importante durante toda la prueba respetar la seguridad de todos y las indicaciones de los organizadores y jueces oficiales.

¡Recuerda, tu meta es competir y disfrutar mucho este evento deportivo, suerte!